



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Inovação Digital no Ensino/Aprendizagem na Área da Saúde em Resposta aos Desafios da Pandemia 2020

Ana Torres ana.torres@ese.ipsantarem.pt | Ana da Silva ana.silva@ese.ipsantarem.pt

Instituto Politécnico de Santarém - Escola Superior de Educação de Santarém

Marta Rosa marta.rosa@essaude.ipsantarem.pt | Helena Caseiro helena.caseiro@essaude.ipsantarem.pt

Instituto Politécnico de Santarém - Escola Superior de Saúde de Santarém

1



Contexto

O Projeto **EduApp** surgiu como uma resposta proactiva aos desafios educativos decorrentes da **pandemia de 2020**, centrando-se essencialmente na área da saúde. O projeto visou a criação de um **ambiente digital** abrangente, disponibilizando **recursos educativos e ferramentas de comunicação**.

Parceria



SOSU Østjylland,
Denmark



Stichting
Landstede, Netherlands



Fundația Ecologică
Green, Romania



Instituto Politécnico de
Santarém, Portugal

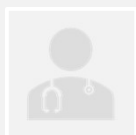


IES El Rincón, Spain

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu/projects/search/details/2020-1-RO01-KA226-VET-095728>

2

Objetivos



Aumentar o acesso a recursos digitais de saúde através de uma coleção online de **cursos em vídeo, tutoriais e avaliações**.



Desenvolver as **competências pedagógicas digitais** de professores de saúde, formando-os na pedagogia da aprendizagem eletrónica e da aprendizagem mista, bem como **criando recursos específicos para as suas disciplinas**.

3

Atividades

- análise das necessidades,
- criação de cursos e tutoriais,
- desenvolvimento da aplicação EduApp,
- formação de professores e acompanhamento do processo de implementação.

4th Short Term Joint Staff Training Event
Santarem, PT
12 - 14 April 2023



criação de recursos
educativos digitais eficazes
Guia de professor

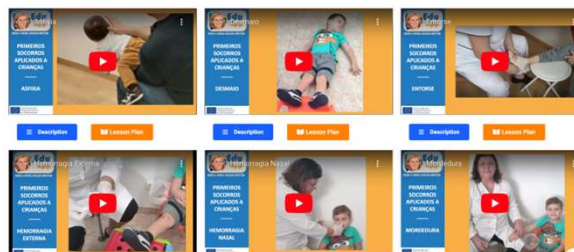


4

Resultados

- Os resultados incluem a criação de uma **biblioteca digital** com recursos digitais, **tutoriais** e **cursos** em formato **vídeo** para a área da saúde, e uma aplicação personalizada para facilitar a comunicação.

https://eduapp-project.eu/?page_id=712



O que é a asfíxia?

- Uma saída de sangue do corpo devido à rutura dos vasos sanguíneos.
- Uma perda de consciência com queda brusca e desamparada do corpo.
- Uma lesão causada por uma substância quente que contactou com a pele.
- Uma dificuldade respiratória que leva a falta de oxigénio no organismo.

Check

Pause Embed

5

Conclusões

- O projeto EduApp atingiu os seus objetivos ao fornecer **soluções sustentáveis** para a **digitalização da educação** no domínio da **saúde**. A combinação de **recursos digitais**



<https://eduapp-project.eu/>

6



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Obrigada por assistirem à apresentação
Questões e mais informações, por favor contacte as autoras

Ana Torres ana.torres@ese.ipsantarem.pt | Ana da Silva ana.silva@ese.ipsantarem.pt

Instituto Politécnico de Santarém - Escola Superior de Educação de Santarém

Marta Rosa marta.rosa@essaude.ipsantarem.pt | Helena Caseiro helena.caseiro@essaude.ipsantarem.pt

Instituto Politécnico de Santarém - Escola Superior de Saúde de Santarém